

# COMMAX

SmartHome & Security

## INSTRUKCJA MONTAŻU / OBSŁUGI

### MONITOR KOLOROWY CDV-70UX v.1.5

CE



Importer:

**GDE**  
POLSKA

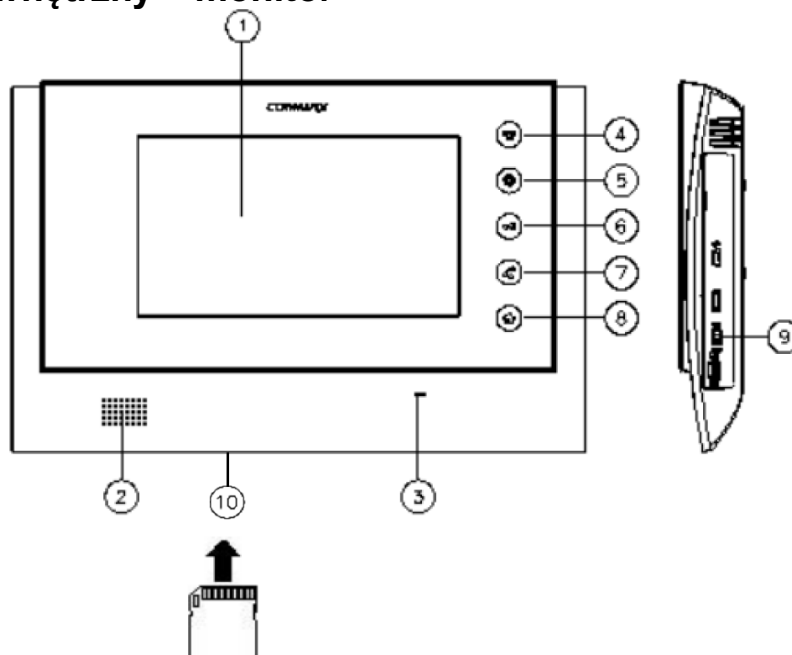
Włosań, ul. Świątnicka 88  
32-031 Mogilany

tel. +48 12 256 50 25  
+48 12 256 50 35  
GSM: +48 697 777 519  
biuro@gde.pl  
www.gde.pl

## Spis treści

1.	Wygląd zewnętrzny – monitor .....	3
2.	Instalacja monitora.....	4
3.	Schematy połączeń - przykłady.....	5
4.	Obsługa videodomofonu .....	6
4.1.	Znaczenie ikon głównych .....	6
4.2.	Ikony informacyjne .....	7
4.3.	Ikony funkcyjne u dołu ekranu .....	7
4.4.	Zmiana ekranu .....	7
4.5.	Główna obsługa monitora .....	8
4.5.1.	Obsługa paneli wejściowych .....	8
4.5.2.	Historia połączeń .....	10
4.5.3.	Przegląd pamięci .....	11
4.5.4.	Funkcja napadowa.....	12
4.5.5.	Funkcja interkomu .....	13
4.6.	Funkcje użytkowe .....	13
4.6.1.	Rejestracja użytkownika .....	14
4.6.2.	Analizator sieci WiFi.....	16
4.6.3.	Funkcja budzika.....	16
4.6.4.	Kalkulator.....	16
4.6.5.	Rejestrator dźwięku .....	17
5.	Ustawienia .....	18
5.1.	Ustawienia użytkowe / COMMAX .....	18
5.1.1.	User options .....	18
	Zmiana hasła / Password.....	18
	Ustawienia wideo / Advanced Settings.....	18
5.1.2.	Connections.....	18
5.1.3.	Ringtone .....	19
5.1.4.	Touch Screen Calibration .....	19
5.1.5.	Sensitivity of the touch buttons .....	19
5.1.6.	Informacje o systemie / About.....	19
5.2.	Ustawienia sieci Wi-Fi / Wireless & networks .....	19
5.3.	Ustawienia dźwięku / Sound .....	19
5.4.	Ustawienia ekranu / Display.....	20
5.5.	Ustawienia języka i klawiatury / Language & input .....	20
5.6.	Ustawienia daty i godziny / Date & time.....	20
6.	Konfiguracja połączenia z urządzeniem mobilnym (Android lub iOS).....	20
6.1.	Wymagania połączenia .....	21
6.2.	Konfiguracja aplikacji (dla wersji aplikacji 11.8.0) .....	21
6.3.	Połączenie ze smartfonem.....	22
7.	Dane techniczne .....	23
8.	Pozbywanie się starych urządzeń elektrycznych.....	24

## 1. Wygląd zewnętrzny – monitor



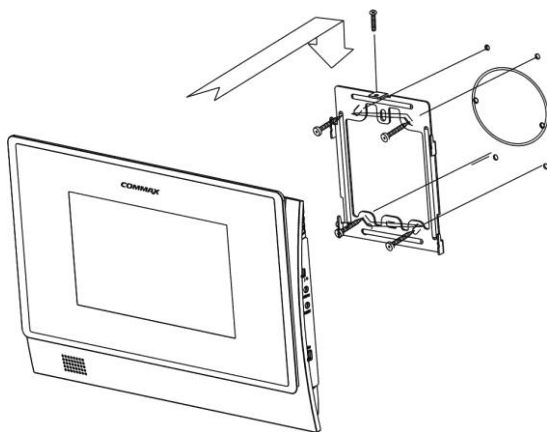
	Element	Opis
1.	Dotykowy wyświetlacz LCD	7" ekran LCD z panelem dotykowym
2.	Głośnik	Przekazuje dźwięki do otoczenia
3.	Mikrofon	Przekazuje dźwięki z otoczenia
4.	Przycisk napadowy / dioda informacyjna	Umożliwia wyzwolenie alarmu dźwiękowego (przy aktywnym ekranie startowym) / dioda informuje o zasilaniu monitora
5.	Przycisk interkomu	Pozwala na nawiązanie komunikacji z unifonem (przy aktywnym ekranie startowym)
6.	Przycisk otwierania zamka	Pozwala na zwolnienie elektrozamka przy kamerze, z której prowadzona jest rozmowa.
7.	Przycisk odbioru rozmowy	Umożliwia zainicjowanie rozmowy
8.	Przycisk „Home”	Przywraca ekran startowy
9.	Wyłącznik zasilania	Załącza/odłącza zasilanie monitora
10.	Gniazdo kart SD	Pozwala na zapis/odczyt danych na karcie SD

### UWAGA!

Niniejsza instrukcja powinna być przeczytana przed montażem.

- Monitor nie powinien znajdować się w pobliżu wody, np. wanny, umywalki, basenu itp.
- Monitor i kamera powinny znajdować się w miejscach o wolnym przepływie powietrza – nie należy montować ich w szufladach, szafkach itp. Nie należy zaklejać, zatykać otworów wentylacyjnych.
- Przewody połączeniowe nie mogą być narażone na uszkodzenia mechaniczne i termiczne.
- Nie zaleca się skierowywania kamery w kierunku dużego natężenia światła – „oślepią” optykę kamery i może prowadzić do uszkodzenia kamery.
- Nie uszczelniaj silikonem kamery, zaleca się wyłożyć wnękę pod kamerę warstwą cienkiego styropianu - tył i ścianki boczne (w wersji podtynkowej kamery).

## 2. Instalacja monitora



- Zamocuj metalowy uchwyt monitora na ścianie (zalecana wysokość montażu monitora od podłogi: 1450- 1500 mm)
- Podłącz przewody od kamery i zasilające
- Umieść monitor na uchwycie i dokręć śrubką.

Monitor może obsługiwać max. dwie kamery (panele rozmówne z kamerami lub kamery CCTV). Monitor może pracować z kamerami w systemie PAL lub NTSC. Wybór standardu sygnału wideo odbywa się poprzez menu ustawień monitora (punkt 5.2).

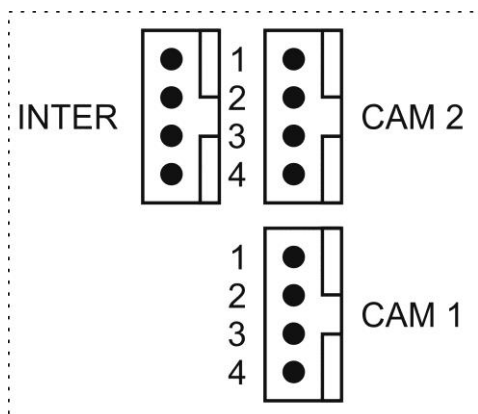
### Uwaga !

Monitor obsługuje poprawnie sygnały wideo w jednym standardzie, np. PAL. Przy podłączeniu kamer pracujących w standardach PAL i NTSC obraz na monitorze może być zniekształcony oraz pozbawiony kolorów.

### Umieszczenie karty w czytniku

Czytnik kart SD znajduje się w dolnej części monitora. Aby umieścić kartę w czytniku skieruj ją stroną ze stykami elektronicznymi w swoim kierunku i wsuń w otwór czytnika od dołu monitora. Karta powinna zostać zablokowana w czytniku. Przetestowano poprawne działanie kart 8~32GB (Transcend, SandDisk, SP)

### Gniazda połączeniowe monitora:



CAM 1,2 - gniazda połączenia paneli z kamerą lub kamery CCTV. Oznaczenie przewodów:

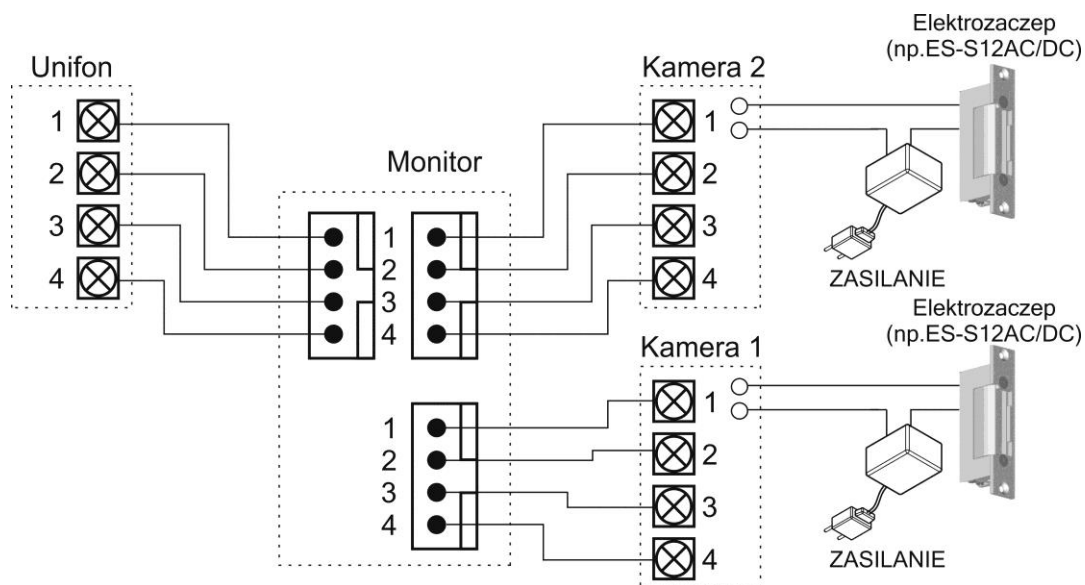
1. Audio      2. Masa      3. +12V      4. Video

INTER – gniazdo połączenia dodatkowego unifonu DP-4VHP. Oznaczenie przewodów:

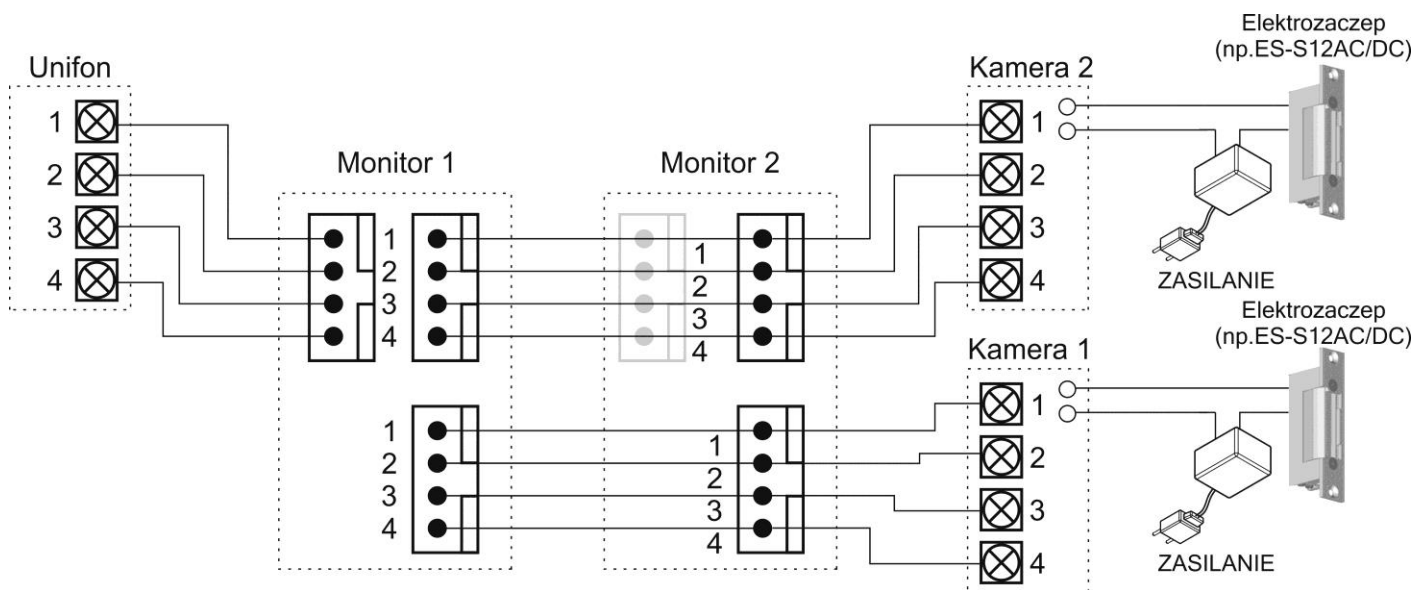
1. Audio      2. Masa      3. +12V / Gong      4. Wyw. interkom.

### 3. Schematy połączeń - przykłady

#### 2 x kamera + monitor + 2 x elektrozaczepek + unifon



#### 2 x kamera + 2 x monitor + 1 x unifon + 2 x elektrozaczepek



#### Uwaga!!

Do zasilania elektrozaczepek należy stosować dedykowany zasilacz. Próba zasilania dodatkowych elementów z monitora może spowodować jego uszkodzenie.

Przy połączeniu kilku monitorów i unifonów funkcja interkomu pomiędzy monitorami nie działa.

**!!! Przed przystąpieniem do instalacji zaleca się sprawdzenie i podłączenie skonfigurowanego sprzętu w warunkach warsztatowych !!!**

Podczas montażu należy ściśle stosować się do odpowiedniego ze schematów. Przy projektowaniu instalacji należy dobrać odpowiednią średnicę przewodu w zależności od przewidywanych odległości i warunków środowiska np.: 0,50 mm ok. 50 m

Przy dłuższych odległościach zaleca się prowadzenie obwodu wizyjnego przewodem koncentrycznym. Nie należy mieszać żył innych instalacji (telefonicznych, alarmowych itp.) z instalacją wideodomofonu.

Zaleca się prowadzenie obwodu elektrozaczepu osobnym przewodem (dotyczy zasilania elektrozaczepu prądem przemiennym typu AC).

#### 4. Obsługa videodomofonu

Ustaw przełącznik POWER w pozycji "ON". Dioda LED zacznie świecić a na ekranie pojawi się logo COMMAX. Po uruchomieniu systemu operacyjnego na monitorze pojawi się ekran startowy i usłyszysz dźwięk gotowości monitora do pracy.



*Ekran startowy monitora*

##### 4.1. Znaczenie ikon głównych:



Door

Podgląd obrazu z kamer, rozmowa z odwiedzającym, itp.



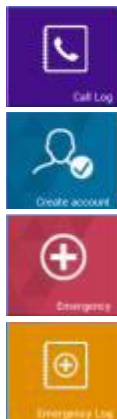
Interphone

Wywołanie interkomowe



Visitor Photo Viewer

Przegląd zapisanych w pamięci obrazów i filmów



Call log

Historia połączeń

Create account

Zakładanie profilu użytkownika na serwerze COMMAX

Emergency

Funkcja napadowa

Emergency Log

Historia funkcji napadowej

#### 4.2. Ikony informacyjne

Na górnej belce ekranu oprócz przycisków obsługi pojawiają się również ikony informujące o aktualnym stanie monitora. Po rozwinięciu górnej belki (należy nacisnąć i przesunąć belkę w dół ekranu) pojawią się szczegóły danej operacji. Znaczenie ikon:



Błąd aktywacji systemu



Aktywacja poprawna



Błąd funkcji Call



Rejestracja funkcji Call poprawna



Połączenie z siecią Wi-fi



Alarm napadowy



Zapisane obrazy



Nieodebrane połączenia



Aktywny budzik



Połączone urządzenia Wi-Fi



Lokalizacja serwera

#### 4.3. Ikony funkcyjne u dołu ekranu



Ekran startowy

Powrót do ekranu startowego



Wstecz

Powrót do poprzedniego ekranu



Podgląd aktywnych aplikacji

Podgląd i wybór uruchomionych aplikacji

#### 4.4. Zmiana ekranu

Aby wyświetlić ekran główny / ekran aplikacji można użyć ikon na dolnej belce ekranu lub przesunąć ekran poza obszar wyświetlania:



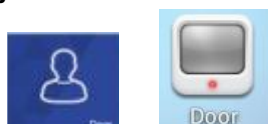
*Funkcja Scrolling*

Funkcjonalność ta dostępna jest również w niektórych aplikacjach zainstalowanych w monitorze.

## 4.5. Główna obsługa monitora

### 4.5.1. Obsługa paneli wejściowych

Aby wyświetlić obraz z paneli wejściowych użyj ikon „Door” na ekranie głównym lub ekranie aplikacji:



W oknie menu wybierz odpowiedni panel wejściowy („Door” lub „Door 2”):



*Wybór paneli*

Na ekranie pojawi się obraz z wybranego panelu oraz ikony obsługi:






*Ekran podczas podglądu oraz połączenia audio-wideo*

Informacja o stanie połączenia:	monitora
① „Monitoring” – podgląd kamery	⑦ Zapis sekwencji wideo do pamięci monitora
„Call in progress” – połączenie audio/video	⑧ Ustawienia obrazu
② Ikony podczas połączenia audio/video	⑨ Obraz z kamery
③ Nawiązanie komunikacji audio	⑩ Regulacja głośności wywołania
④ Zakończenie rozmowy	⑪ Trwający zapis sekwencji wideo do pamięci monitora
⑤ Wyjście z trybu podglądu	⑫ Otwarcie wejścia
⑥ Zapis zdjęcia do pamięci	Otwarcie bramy (*dla kamery DRC-40KR2 podłączonej do gniazda CAM2 monitora)
	⑬

### **Odebranie rozmowy z panelu zewnętrznego:**

Po wywołaniu ze strony panelu zewnętrznego monitor zadzwoni a na ekranie pojawi się obraz z kamery. Będzie on wyświetlany ok. 30 sekund.

Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę . Aby odrzucić rozmowę stuknij ikonę .

Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę .

Rozmowa z panelem może trwać max. 60 sekund. Po tym czasie nastąpi zerwanie połączenia.

### **Aby nawiązać komunikację z panelem (bez wywołania z panelu):**

Stuknij ikonę ③ - zostanie uaktywniony tor audio. Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę ④.

Podczas rozmowy z odwiedzającym jest możliwość regulacji poziomu głosu w monitorze (po wywołaniu ikony ⑩ pojawi się belka z poziomem głośności „Call volume adjust”) oraz otwarcia wejścia (ikona ⑫), dla podłączonej kamery DRC-40KR2 także ikona ⑬ - otwarcie bramy)

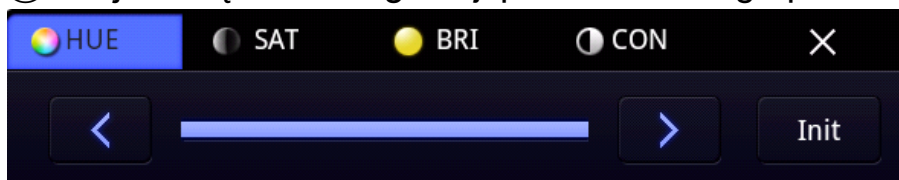
### **Aby zapisać widok z kamery do pamięci monitora:**

Stuknij ikonę ⑥ aby zapisać pojedyncze zdjęcie. W lewym górnym rogu wyświetlanego obrazu pojawi się zapisany obraz.

Aby zapisać sekwencję wideo stuknij ikonę ⑦. Podczas zapisu zmieni ona wygląd na niebieski ⑪.

### **Aby ustawić parametry obrazu:**

Stuknij ikonę ⑧. Pojawi się menu regulacji poziomu danego parametru:



Stuknij w odpowiedni parametr:



- odcień,





- nasycenie,




- jasność,




- kontrast

Aby zmienić wartość parametru użyj ikon  oraz . Aby przywrócić

ustawienia fabryczne użyj ikony .

Parametry obrazu ustawiane są dla każdej kamery niezależnie.

### **Aby zmienić wielkość wyświetlanego obrazu:**

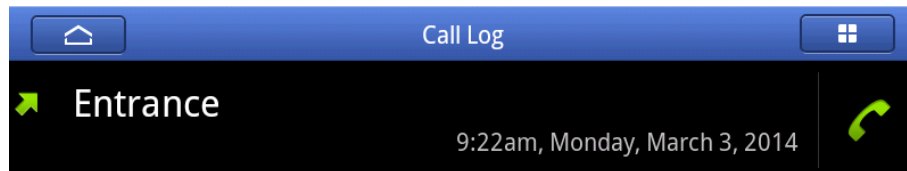
Podczas podglądu obrazu / rozmowy stuknij ikonę  aby powiększyć wyświetlany obraz. Aby przywrócić mniejszy widok obrazu z kamery stuknij na powiększonym obrazie.



#### **4.5.2. Historia połączeń**

Aby wyświetlić historię połączeń użyj ikon „Call Log” na ekranie głównym lub ekranie aplikacji:



Zostanie wyświetlona lista połączeń wraz z informacją o kierunku połączenia i czasie połączenia.



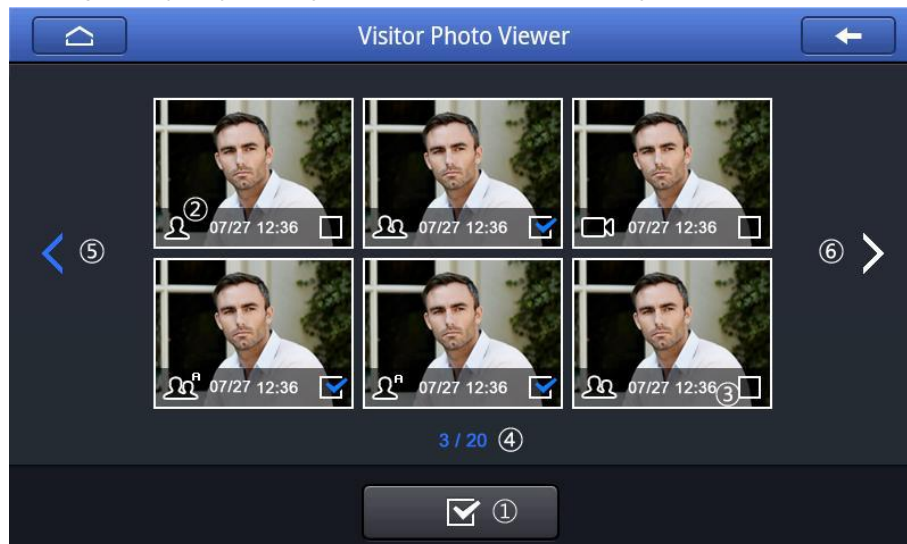
Z poziomu listy można nawiązać połączenie zwrotne z danym wejściem oraz usunąć dany zapis z historii (ikona ). Aby usunąć wszystkie zapisy użyj ikony .

#### 4.5.3. Przegląd pamięci

Aby wyświetlić zapisane w pamięci obrazy użyj ikon „Visitor Photo Viewer” na ekranie głównym lub ekranie aplikacji:



Na ekranie pojawią się ikony z ostatnio zapisanymi obrazami:



① Ikona Menu

② Ikona miejsca wykonania zdjęcia/filmu


③ Czas wykonania zdjęcia/filmu

④ Ilość stron z obrazami w pamięci

⑤ Poprzednia strona

⑥ Kolejna strona

Aby wyświetlić powiększone zdjęcie / sekwencję wideo stuknij w

wybrany obraz. Aby usunąć obrazy użyj ikony menu  lub wciśnij i przytrzymaj przez 2 sekundy dowolny obraz. Z dole belki Menu wybierz odpowiednią funkcję:



Zaznacz wszystkie obrazy



Usuń zaznaczone obrazy (pojedyncze obrazy)

---

można zaznaczyć stukając na nie)

---



Usuń wszystkie obrazy (należy potwierdzić hasłem, domyślne hasło: 1234)

---

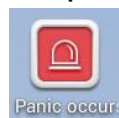


Wyjście z Menu

---

#### 4.5.4. Funkcja napadowa

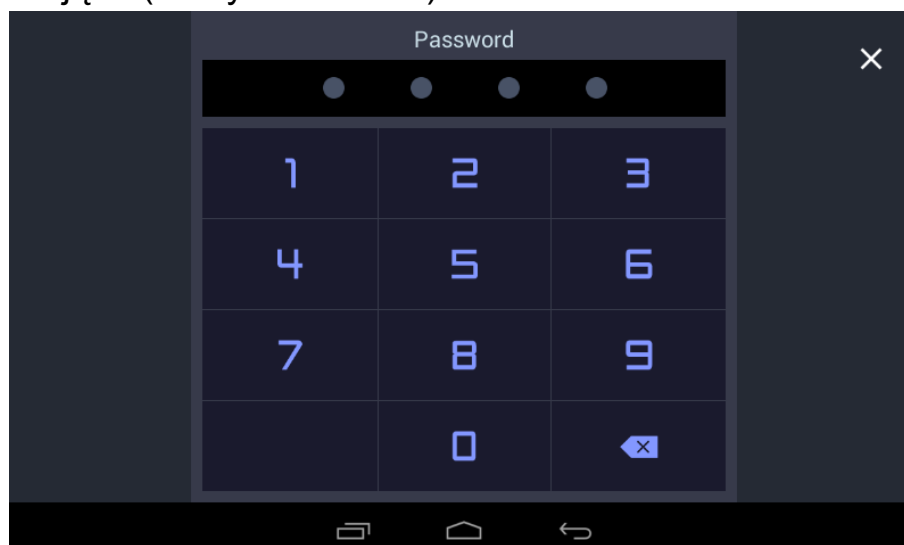
Funkcja ta może być wywołana za pomocą przycisku napadowego, z ekranu głównego lub ekranu aplikacji za pomocą ikon:



Urządzenie poprosi o potwierdzenie uruchomienia funkcji dodatkowym komunikatem. Po zatwierdzeniu wyboru monitor rozpocznie wysyłanie dźwiękowych sygnałów napadowych.



Aby wyłączyć działanie funkcji stuknij ikonę „Stop” i wprowadź hasło zabezpieczające (domyślnie: 1234)




Aby opuścić okno funkcji stuknij ikonę „Restore”.

#### 4.5.5. Funkcja interkomu


Monitor umożliwia nawiązanie łączności interkomowej z unifonem DP-4VHP. Aby wywołać unifon użyj przycisku interkomu (przy aktywnym ekranie startowym) lub ikon z ekranu głównego lub ekranu aplikacji:



Unifon DP-4VHP zacznie dzwonić. Po odebraniu rozmowy w unifonie zostanie nawiązana rozmowa. Maks. czas trwania rozmowy to 60 sekund. Aby zakończyć rozmowę wcześniej stuknij ikonę .

Jeżeli nastąpi wywołanie interkomowe z unifonu na monitorze zostanie wyświetlone menu interkomowe. Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę



Jeżeli podczas połączenia interkomowego nastąpi wywołanie z panelu zewnętrznego – osoba przez kamerą dołącza się do rozmowy (połączenie trójstronne audio). Rozmawiający słyszą sygnał wywołania w monitorze/unifonie. Aby zakończyć rozmowę interkomową i rozpocząć połączenie audio/video z panelem zewnętrznym stuknij ikonę .

#### 4.6. Funkcje użytkowe

Na ekranach dodatkowych znajdują się ikony, których położenie Użytkownik może dowolnie modyfikować lub usuwać oraz dodawać nowe ikony funkcyjne.



*Przykładowy widok ekranu dodatkowego*



Create account

Rejestracja użytkownika na serwerze COMMAX-a



Aplikacje

Dostęp do aplikacji zainstalowanych w monitorze.

#### 4.6.1. Rejestracja użytkownika

Monitor CDV-70UX może współpracować z urządzeniem mobilnym wyposażonym w system Android OS (wersja 2.3.3 lub nowsza) lub iOS (wersja 6.1.1 lub nowsza). Komunikacja odbywa się poprzez serwer COMMAX, z którym łączy się monitor oraz urządzenia mobilne za pomocą identyfikatora i hasła (opis połączenia urządzenia mobilnego – punkt 6).

Aby założyć konto na serwerze COMMAX monitor musi być połączony z siecią WiFi oraz mieć dostęp do internetu (konfiguracja połączenia z siecią WiFi – punkt 5.3).

#### Wybór serwera COMMAX (od wersji 1.5 monitora)

Dla zapewnienia wysokiej jakości połączeń w kilku krajach rozlokowane są serwery odpowiedzialne za prawidłowe połączenie z monitorami. Dla użytkowników w Polsce należy wybrać serwer ulokowany na terenie Polski (przed założeniem konta użytkownika). Służy do tego opcja/aplikacja „Region”:

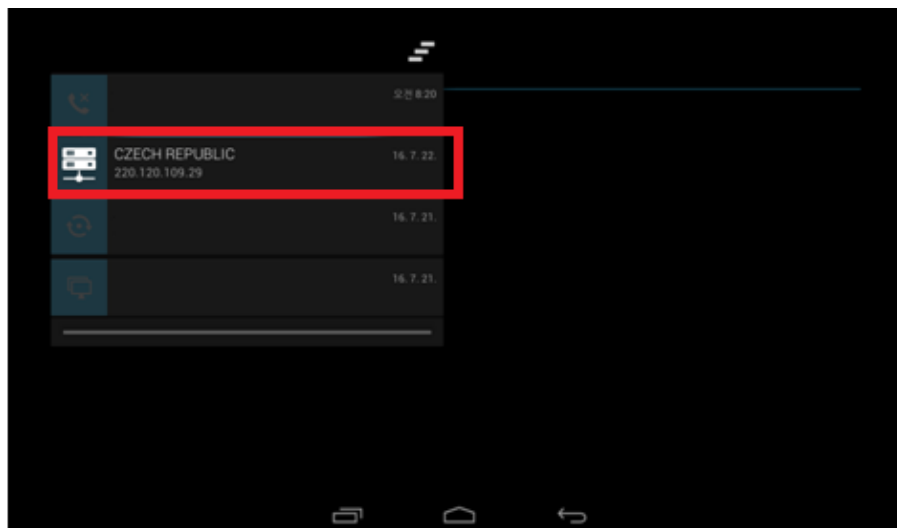


W oknie aplikacji należy wybrać lokalizację serwera:




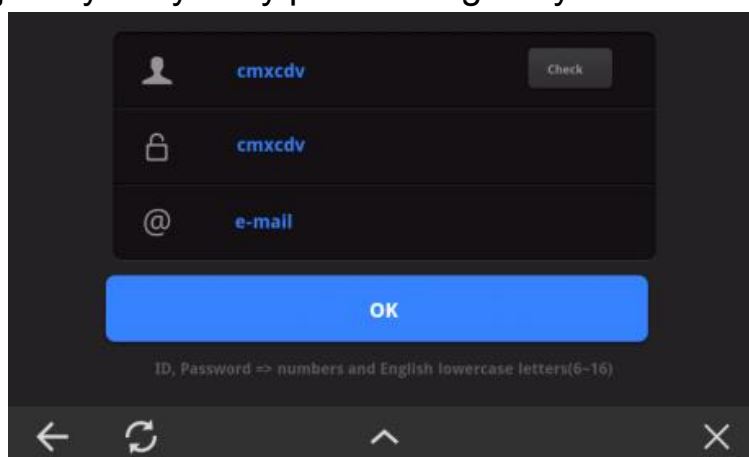
Następnie należy zrestartować monitor. Ustawienia lokalizacji serwera zostaną zmienione. Aby sprawdzić prawidłowe połączenie z wybranym serwerem podglądnij ikony informacyjne z górnej belki ekranu (po połączeniu z siecią WiFi (konfiguracja połączenia WiFi – punkt 5.3):




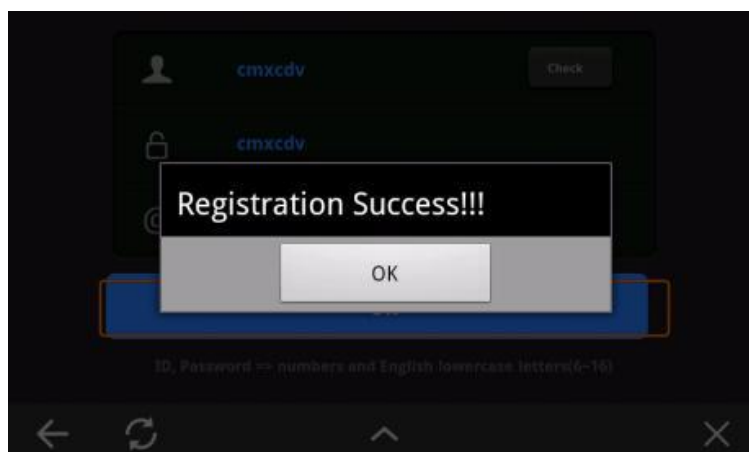


## Ustawienie ID i hasła

- 1) Na ekranie aplikacji stuknij ikonę 
- 2) Wprowadź identyfikator (od 6 do 16 znaków) i sprawdź ikoną „Check” czy nie jest już wykorzystany przez innego użytkownika.



- 3) Wprowadź hasło (od 6 do 16 znaków) i adres e-mail
- 4) Zatwierdź wybór ikoną .
- 5) Poprawna rejestracja użytkownika zostanie potwierdzona odpowiednim komunikatem:



Aby poprawić dane logowania powtórz punkty 1-4.

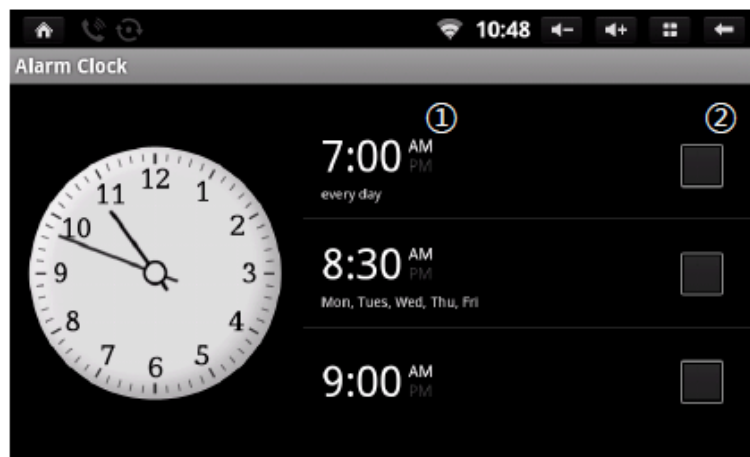
Aby usunąć dane logowania użyj opcji „Reset user data” w ustawieniach systemu (patrz punkt 5.2)

#### 4.6.2. Analizator sieci WiFi

Jeżeli monitor CDV-70UX posiada włączoną obsługę sieci WiFi (patrz punkt 5.3) analizator sieci WiFi pozwala na wyświetlenie informacji o dostępnych sieciach WiFi (nazwa sieci, poziom sygnału, itp.)

#### 4.6.3. Funkcja budzika

Aby ustawić powiadomienie dźwiękowe wybierz aplikację zegara i w lewym dolnym rogu ikonę budzika. Na ekranie pojawi się lista dodanych alarmów ① wraz z informacją o aktywności alarmu (WŁ / WYŁ) ②.



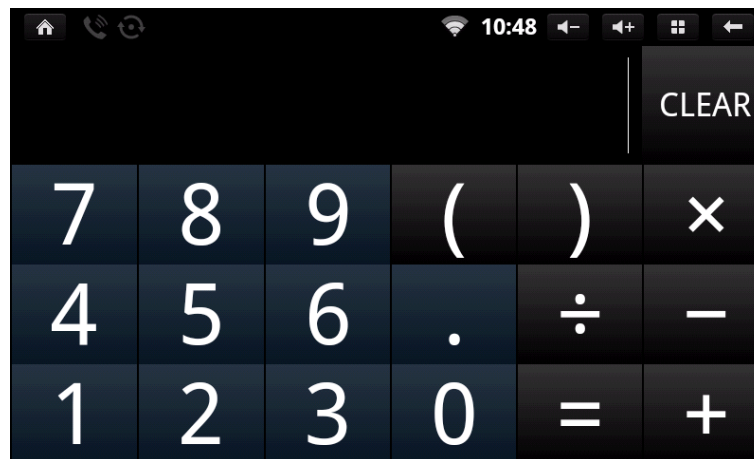
#### Ustawienie alarmu

- 1) Stuknij daną pozycję na liście alarmów (jeśli lista jest pusta stuknij ikonę (+) w prawej, górnej części ekranu)
- 2) Wprowadź godzinę alarmu i potwierdź ikoną „OK”.
- 3) Rozwiń pozycje alarmu ikoną ▼, Stuknij ikonę 🎵 aby wybrać odpowiedni dźwięk alarmu. Potwierdź wybór ikoną „OK”
- 4) Stuknij pozycję „Repeat” aby wybrać dni tygodnia, w jakich alarm będzie aktywny. Potwierdź wybór ikoną „OK”
- 5) Stuknij pozycję „Label” aby dodać pole opisowe
- 6) Aby aktywować / dezaktywować alarm stuknij ikonę aktywności (WŁ / WYŁ) na liście alarmów.

#### 4.6.4. Kalkulator

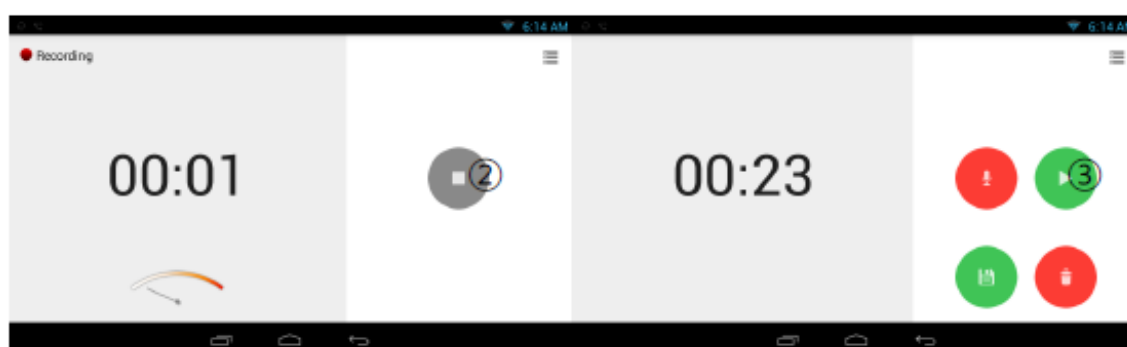
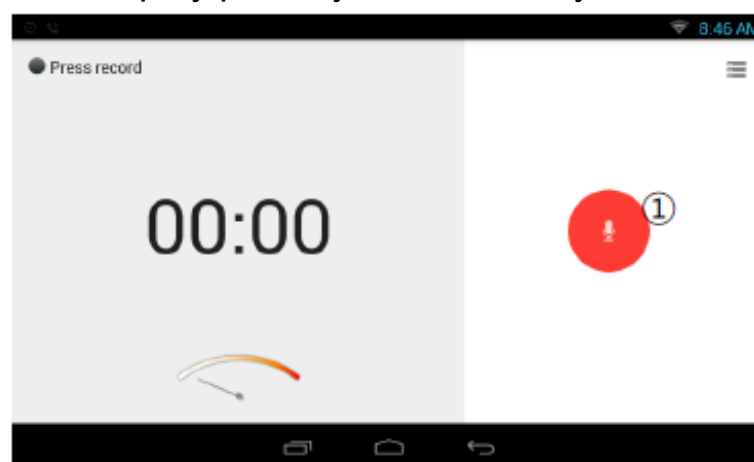
Pozwala na wykonanie prostych działań arytmetycznych









#### 4.6.5. Rejestrator dźwięku

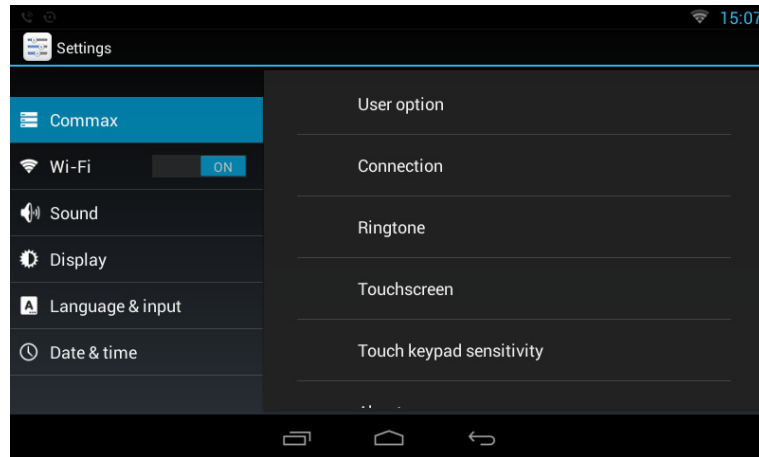
Pozwala zarejestrować krótką notatkę głosową. Plik w formacie \*.3gpp zapisywany jest na karcie SD. Notatka może być odtworzona w późniejszym terminie przy pomocy zakładki „Player”



- 1) Aby nagrać notatkę stuknij ikonę ①
- 2) Stuknij ikonę ② aby zatrzymać nagrywanie. Aby usunąć nagranie stuknij ikonę . Aby zapisać nagranie stuknij ikonę .
- 3) Aby odtworzyć ostatnie nagranie stuknij ikonę ③.
- 4) Aby przejść do listy nagrań stuknij w zakładkę „Player”.

## 5. Ustawienia

Aby przejść do menu ustawień stuknij ikonę aplikacji  na widoku ekranu głównego a następnie stuknij ikonę „Settings” .



### 5.1. Ustawienia użytkowe / COMMAX

#### 5.1.1. User options

##### **Zmiana hasła / Password**

Niektóre funkcje monitora (alarm napadowy, menu ustawień rozszerzonych, otwarcie wejścia z poziomu aplikacji mobilnej) są zabezpieczone hasłem. Domyślne hasło to 1234.

Aby zmienić hasło wprowadź nowe, 4-znakowe hasło w pola „New password” oraz „Confirm new password” i potwierdź ikoną „Save”.

Aby opuścić menu bez zmiany hasła użyj ikony „Cancel”.

##### **Ustawienia wideo / Advanced Settings**

##### **Video Recording**

Opcja uruchamia automatyczny zapis sekwencji wideo po wywołaniu z panelu zewnętrznego.

##### **Video transmission quality**

Opcja służy do wyboru jakości/wielkości zapisywanych sekwencji wideo:

- Usually (opcja odznaczona) – zapis obrazów 176 x 144 px.
- Advanced (opcja zaznaczona) – zapis obrazów 320 x 240 px.

#### 5.1.2. Connections

Opcje dostępne są po podaniu hasła.

##### **Video format**

Możliwy jest wybór obsługiwanego przez monitor systemu wideo: PAL/NTSC

**Connection Test**

Funkcja umożliwia przetestowanie połączenia z podanym adresem IP. Jeżeli dany adres jest osiągalny monitor wyświetli komunikat „Reachable”

**Reset user data**

Umożliwia usunięcie z pamięci historii połączeń, historii wizyt, zapisanych zdjęć/filmów, historii alarmów

**5.1.3. Ringtone**

Umożliwia wybór dźwięku wywołania z paneli zewnętrznych

**5.1.4. Touch Screen Calibration**

Opcja umożliwiająca skalibrowanie ekranu dotykowego. Aby skalibrować ekran należy stuknąć kolejno w 5 pojawiających się na ekranie znaków „+”

**5.1.5. Sensitivity of the touch buttons**

Umożliwia ustawienie czułości przycisków dotykowych monitora

**5.1.6. Informacje o systemie / About**

Wyświetla informacje o systemie, m.in. wersja systemu (System Version).

**5.2. Ustawienia sieci Wi-Fi / Wireless & networks****Ikona On / Off**

Aktywuje / dezaktywuje kartę sieciową WiFi

**Ustawienia**

Jeżeli karta sieciowa WiFi jest aktywna opcja ta wyświetla wykryte sieci WiFi. Wybierz pożądaną sieć WiFi i zaloguj się do niej (jeżeli sieć jest zabezpieczona hasłem pojawi się monit o wprowadzenie hasła).

Jeżeli na liście sieci nie ma Twojej sieci WiFi (jest ukryta) użyj ikony (+) w prawej górnej części ekranu aby dodać ją ręcznie.

Ikona  pozwala na dostęp do ustawień zaawansowanych karty sieciowej.

**5.3. Ustawienia dźwięku / Sound****Volume / Głośność**

Umożliwia ustawienie głośności dźwięku aplikacji (Media), budzika (Alarm) i powiadomień (Notification).

**Domyślny dźwięk powiadomienia / Default notification sound**

Pozwala na wybranie dźwięku dla nadchodzących powiadomień

**Dźwięki przy dotknięciu / Touch sounds**

Pozwala na włączenie / wyłączenie potwierdzenia użycia ekranu dotykowego

**5.4. Ustawienia ekranu / Display****Brightness Level / Jasność ekranu**

Umożliwia ustawienie jasności wyświetlacza

**Screen timeout / Uśpienie**

Pozwala na ustawienie czasu, po jakim ekran się wygasza

**Font size / Rozmiar czcionki**

Pozwala na ustawienie wielkości czcionki systemowej monitora

**5.5. Ustawienia języka i klawiatury / Language & input****Language / Język**

Umożliwia wybór innego języka menu

**Sprawdzanie pisowni**

Umożliwia ustawienie podpowiedzi dla wpisywanego tekstu

**Klawiatura i wprowadzanie tekstu**

Umożliwia ustawienie parametrów związanych z wyświetlaną w aplikacjach klawiaturą

**5.6. Ustawienia daty i godziny / Date & time****Automatic**

Data i godzina pobierana jest automatycznie z zewnętrznego serwera NTP

**Set date / Ustaw datę**

Umożliwia ustawienie daty

**Set time / Ustaw godzinę**

Umożliwia ustawienie godziny

**Set time zone / Wybierz strefę czasową**

Umożliwia ustawienie strefy czasowej

**Use 24-hour format**

Umożliwia wyświetlenie 24-godzinnego sposobu wyświetlania czasu

**6. Konfiguracja połączenia z urządzeniem mobilnym (system Android lub iOS)**

Do komunikacji pomiędzy monitorem CDV-70UX a urządzeniem mobilnym służy darmowa aplikacja „COMMAX Smart Home”



Aplikację można pobrać ze sklepu Google Play - dla systemów Android OS (wersja 2.3.3 lub nowsza) lub App Store - dla systemów iOS (wersja 6.1.1 lub nowsza).

## 6.1. Wymagania połączenia

Aplikacja łączy się z serwerem COMMAX-a, który zarządza połączeniem z danym monitorem CDV-70UX na podstawie konta użytkownika. Aby możliwe było skonfigurowanie aplikacji należy uprzednio skonfigurować odpowiednio monitor CDV-70UX - ustawienia sieci Wi-Fi (punkt 5.2) oraz konfiguracja konta użytkownika (punkt 4.6.1).

Do poprawnej pracy systemu monitor wykorzystuje połączenie z internetem. Zalecane parametry połączenia:

- prędkość pobierania: **min. 1Mb/s**
- prędkość wysyłania: **min. 1Mb/s.**

Router służący do połączenia z siecią internet powinien wspierać protokół UPnP (Universal Plug-and-Play) oraz usługa UPnP powinna być aktywna. Jeżeli nie jest możliwa aktywacja usługi UPnP należy w ustawieniach routera przekierować porty dla obsługi monitora CDV-70UX:

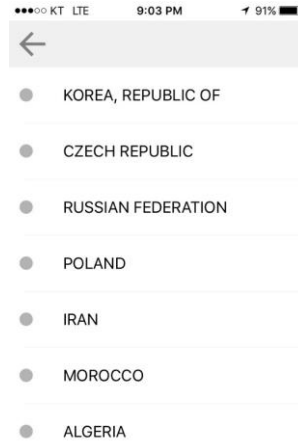
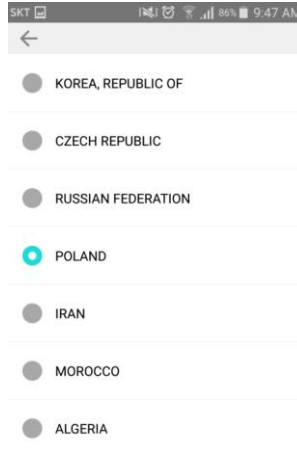
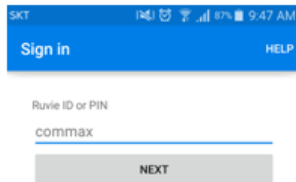
Nazwa	Porty
FTP	21
TELNET	23
WEB	80
Control	29700, 29701, 29703, 29712, 30001
CAP	29732
PROXY	30128
MM, CVS	29720, 29740

Urządzenie mobilne musi posiadać połączenie z internetem (WiFi lub sieć 3G/4G).

## 6.2. Konfiguracja aplikacji (dla wersji aplikacji 11.8.0)

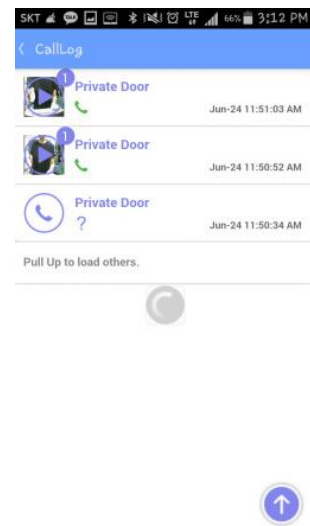
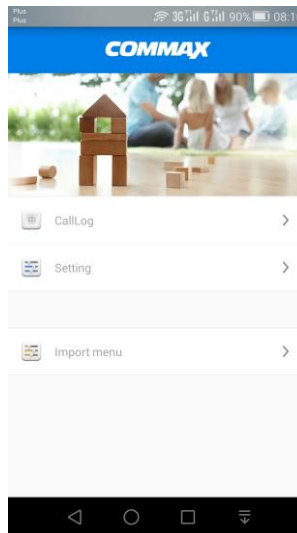
- 1) Ze sklepu Google Play lub App Store pobierz aplikację COMMAX Smart Home (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.commax.ruvie>)
- 2) Uruchom aplikację i wybierz opcję „ID Login”
- 3) W lewym dolnym rogu kliknij ikonę ustawień regionu, z podanej listy wybierz lokalizację serwera (zgodnie z punktem 4.6.1. ustawień monitora). Powrót do ekranu głównego (Sign in) za pomocą ikony (←)

**Uwaga.** Wybór różnych ustawień w monitorze i aplikacji uniemożliwi nawiązanie połączenia pomiędzy urządzeniami.



4) Wprowadź Login (ID) oraz hasło (PW/Password) ustawione wcześniej w monitorze CDV-70UX i kliknij ikonę „SIGN IN”

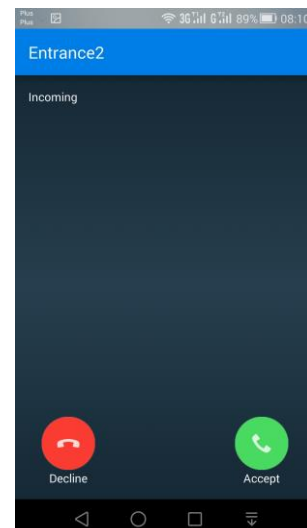
5) Po zalogowaniu urządzenia Android do serwera COMMAX oraz połączenia z monitorem CDV-70UX na monitorze wyświetli się informacja („cookie”) „Remote connected (1)” („1” – liczba podłączonych urządzeń android).



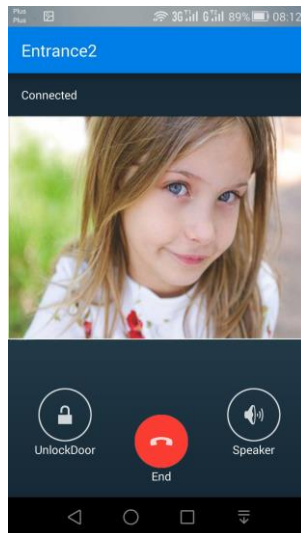
6) Uruchomiona aplikacja z ustawionym kontem użytkownika wyświetli ekran startowy. Przegląd historii połączeń możliwy jest w opcji „Call Log”.

### 6.3. Połączenie ze smartfonem.

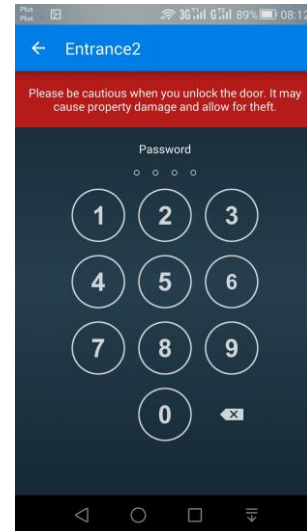
- 1) Po wywołaniu monitora z kamery pojawi się okno programu oraz smartfon zadzwoni.
- 2) Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę „Accept”. Aby odrzucić rozmowę stuknij ikonę „Decline”.



- 3) Na ekranie pojawi się okno z obrazem z kamery DRC-xxx. Przeprowadź rozmowę z odwiedzającym. Aby otworzyć wejście stuknij ikonę „UnlockDoor”



- 4) Wprowadź hasło otwarcia wejścia (domyślne 1234) aby zwolnić elektrozaczep.



- 5) Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę „End”
- 6) Aby przejrzeć zapisane sekwencje wideo z wizyt odwiedzających w menu programu stuknij opcję „Call Log”. Z wyświetlonej listy nagrań wybierz dany film i stuknij go aby go załadować do pamięci urządzenia.

### Uwaga.

Dla zapewnienia poprawnego działania systemu należy zapewnić działanie aplikacji w tle (także po wyłączeniu ekranu) – jest to ustawienie systemu Android/iOS (w systemie Android, np. Ustawienia → Aplikacje chronione → Pozwól aplikacji działać po wyłączeniu ekranu)

## 7. Dane techniczne

<b>Zasilanie</b>	AC 100V ~ 240V 50/60 Hz
<b>Pobór mocy</b>	Praca: max. 12W / Czuwanie: 6W
<b>Wyświetlacz</b>	7" Color TFT LCD 800x600px., panel dotykowy
<b>System kodowania obrazu</b>	PAL / NTSC
<b>Instalacja</b>	4 przewody do kamery
<b>Podgląd obrazu</b>	60 ± 10s (podczas rozmowy) 30 ± 10s (podczas podglądu / wywołania)
<b>Temperatura pracy</b>	0°C ~ +40°C
<b>Wymiary</b>	276 x 178 x 32 mm (szer./ wys./ gł.)
<b>Masa</b>	0,7 kg



## 8. Pozbywanie się starych urządzeń elektrycznych



To urządzenie jest oznaczone zgodnie z Ustawą o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym symbolem przekreślonego kontenera na odpady. Takie oznakowanie informuje, że sprzęt ten, po okresie jego użytkowania nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Użytkownik jest zobowiązany do oddania go prowadzącym zbieranie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Prowadzący zbieranie, w tym lokalne punkty zbiórki, sklepy oraz gminne jednostki, tworzą odpowiedni system umożliwiający oddanie tego sprzętu. Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

(TŁUMACZENIE DEKLARACJI ZGODNOŚCI)

## DEKLARACJA ZGODNOŚCI

### COMMAX®

#### Wyprodukowane przez:

Nazwa & adres fabryki: COMMAX Co., Ltd  
(13229) Dunchon-daero 494, Jungwon-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, S. Korea

#### Oświadcza się, że produkty:

Typ produktu: Wideodomofon z funkcją WiFi  
Model: CDV-70UX

#### Spełniają następujące normy:

LVD	EN60065:2002+A1:2006+A11:2008+A2:2010+A12:2011
EMC	EN55022:2010
	EN55024:2010
	ETSI EN301 489-17 V2.2.1 (2012-09)
	ETSI EN301 489-1 V1.9.2 (2011-09)
R&TTED	ETSI EN 300 328 V 1.8.1 (2012-06)
RoHS	IEC62321:2008

#### Certyfikowane i raportowane przez:

CE LVD Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE EMC Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE R&TTED Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE RoHS Reported:	COMMAX Co., Ltd

#### Dodatkowe informacje

Niniejszym oświadczamy, że zgodnie z wytycznymi Rady UE są spełnione wszystkie główne wymagania bezpieczeństwa dotyczące następujących dyrektyw:

CE (93/68/EEC)	R&TTED (1999/5/EC)
LVD (2014/35/EU)	RoHS (2011/65/EC)
EMC (2014/30/EU)	

#### Osoba odpowiedzialna za sporządzenie deklaracji

K. L. Oh, Director of Manufacturing Plant

COMMAX CO., LTD  
Dunchon-daero 494, Jungwon-gu,  
Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea



#### Data publikacji

20 kwiecień 2016