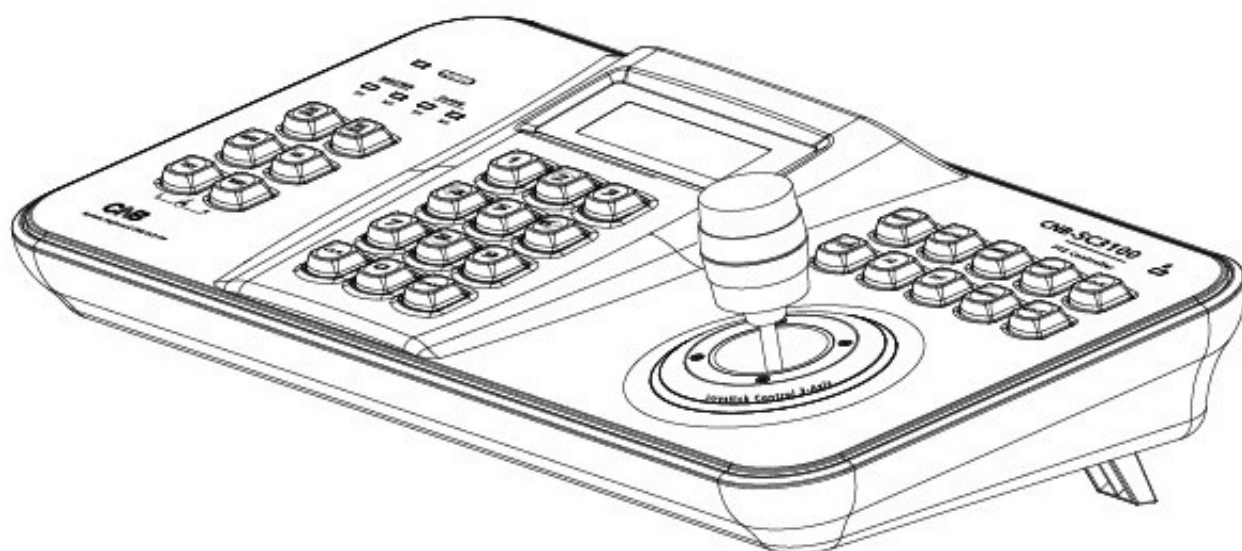


Klawiatura sterująca SC3100

instrukcja obsługi

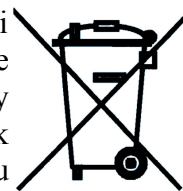


wersja 1.0

GDE Polska

Pozbywanie się starych urządzeń elektrycznych

To urządzenie jest oznaczone zgodnie z Ustawą o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym symbolem przekreślonego kontenera na odpady. Takie oznakowanie informuje, że sprzęt ten, po okresie jego użytkowania nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Użytkownik jest zobowiązany do oddania go prowadzącym zbieranie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Prowadzący zbieranie, w tym lokalne punkty zbiórki, sklepy oraz gminne jednostki, tworzą odpowiedni system umożliwiający oddanie tego sprzętu. Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.



Warunki eksploatacyjne

- Nie należy narażać klawiatury na gwałtowne ruchy lub drgania
- Przed podłączeniem zasilania sprawdzić poprawność napięcia i polaryzacji zasilania
- Nieprawidłowe zasilanie może być powodem pożaru lub porażenia prądem elektrycznym
- Należy zawsze używać klawiaturę w miejscu dobrze wentylowanym, aby uniknąć jego przegrzania
- Warunki eksploatacji: temperatura oraz wilgotność zgodnie z danymi stosowanego rejestratora

	Ostrzeżenie Nie demontować obudowy. Jej demontaż może skutkować porażeniem elektrycznym.	
Uwaga: Wszelkie prace serwisowe należy zlecić przeszkolonemu i autoryzowanemu serwisowi. Urządzenie musi być zasilane zgodnie z wytycznymi podanymi w instrukcji.		

Importer i dystrybutor:
GDE POLSKA
Włosań, ul. Świątnicka 88
32-031 Mogilany
www.gde.pl



Wszelkie uwagi i poprawki prosimy zgłaszać na adres: techniczny@gde.pl

Ze względu na doskonalenie urządzeń i oprogramowania możliwe jest pojawienie się nowych funkcji nieujętych w niniejszej instrukcji.

Ważne ostrzeżenia

- Urządzenie musi być zasilane zgodnie z wytycznymi podanymi w instrukcji lub danych technicznych. Nieprawidłowe zasilanie może być powodem pożaru lub porażenia prądem elektrycznym
- Nie wolno narażać urządzenia na wilgoć. Może to powodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym
- Nie wolno kłaść ciężkim przedmiotów na obudowie albo kablu zasilającym. Uszkodzenie kabla zasilającego może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym
- Nie wolno kłaść pojemników z cieczami albo małymi obiektami metalowymi na obudowie. W przypadku dostania się do wnętrza urządzenia cieczy albo małe metalowe obiekty mogą spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym.
- Nie wolno nacinać, łamać, skręcać, ciągnąć lub nagrzewać przewód zasilający. Uszkodzenie kabla zasilającego może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym
- Nie demontować obudowy. Jej demontaż może skutkować porażeniem elektrycznym. Wszelkie prace serwisowe należy zlecić przeszkolonemu i autoryzowanemu serwisowi.
- Nie wolno w żaden sposób modyfikować urządzenia. Może to spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym
- W przypadku burzy należy natychmiast wyłączyć zasilanie i wyjąć kabel zasilający z gniazda. Uszkodzenia spowodowane wyładowaniami atmosferycznymi mogą spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym
- W przypadku dymu, wyczuwalnego zapachu lub szumu (włączając nadmierny szum wentylatora) należy natychmiast wyłączyć zasilanie i wyjąć przewód zasilający z gniazda. Dalsze użytkowanie urządzenia może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym. Wymagana jest interwencja serwisowa przeszkolonego i autoryzowanego serwisu
- Jeżeli urządzenie upadło albo zostało uszkodzone należy natychmiast wyłączyć zasilanie i wyjąć przewód zasilający z gniazda. Dalsze użytkowanie urządzenia może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym. Wymagana jest interwencja serwisowa przeszkolonego i autoryzowanego serwisu
- Nie wolno dotykać urządzenia mokrymi rękoma. Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym
- Unikać kontaktu z wodą oraz innymi cieczami. Kontakt z wodą albo innymi cieczami może uszkodzić urządzenie w sposób nieodwracalny
- Należy przestrzegać prawidłowej kolejności podłączania urządzeń – najpierw połączenia sygnałowe, a na końcu zasilające. Zasilanie urządzeń włączamy dopiero po podłączeniu wszystkich kabli. Nie stosowanie się to tego zalecenia może spowodować porażenie prądem elektrycznym
- Nie wolno używać lub przechowywać urządzenia w następujących warunkach:
 - miejsca zbyt zimne lub ciepłe
 - o zbyt dużej wilgotności powietrza
 - obszary o zbyt dużym zapyleniu
 - miejsca gdzie nie jest możliwa wentylacja urządzenia przez wszystkie szczeliny
- Nie należy zbliżać do urządzenia lub kłaść na nim kart bankomatowych, telefonicznych, biletów albo innych magnetycznych nośników danych
- Ładunki elektrostatyczne mogą uszkodzić urządzenie. Należy usunąć ładunki elektrostatyczne z ciała przed dotknięciem panela tylnego ze złączami albo części elektronicznych wewnątrz urządzenia
- W przypadku kiedy urządzenia nie można naprawić lub jest zastępowane przez inne należy je utylizować zgodnie z lokalnym prawem

- Urządzenie umożliwia zmianę parametrów pracy przez użytkownika. Oznacza to że błąd w konfiguracji spowodowany przez użytkownika może spowodować nieprawidłowe działanie urządzenia, w tym zaprzestanie rejestracji. Urządzenie powinno być instalowane i konfigurowane przez przeszkoloną osobę
- Jeżeli urządzenie jest połączone z innymi urządzeniami (np. kamery, czujniki, sieć komputerowa, dyski twarde itp.) zawsze istnieje możliwość uszkodzenia spowodowana przyczynami zewnętrznymi. Należy zapewnić przeglądy okresowe.

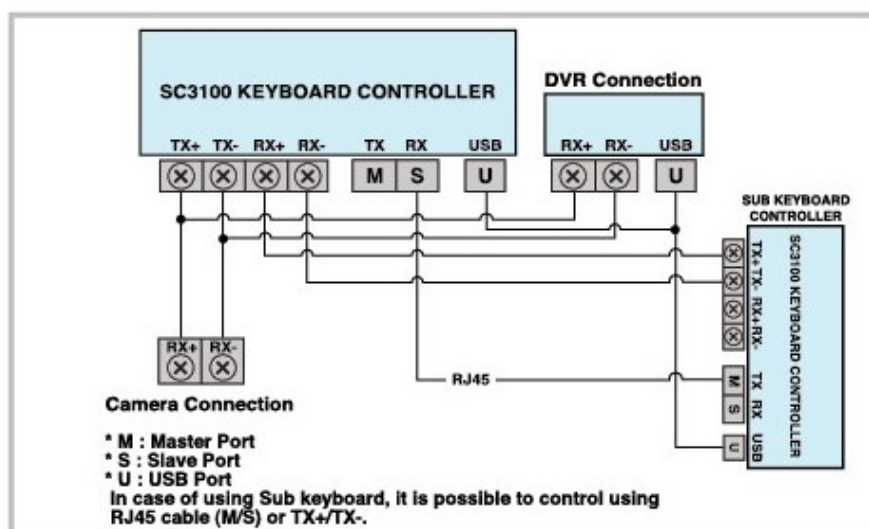
Spis treści

1 Podstawowe informacje.....	6
2 Podłączenie urządzeń.....	6
3 Funkcje klawiatury.....	7
3.1 Preset.....	7
3.2 Pattern - wzorzec.....	7
3.3 Swing - skanowanie.....	7
3.4 Group - grupa.....	7
3.5 klawisze funkcyjne.....	7
3.6 Klawiatura numeryczna.....	8
3.7 Sterowanie PTZ.....	8
3.8 Joystick.....	8
3.9 LOCK.....	8
3.10 MENU.....	8
4 Menu klawiatury.....	9
4.1 Menu joystick'a.....	9
4.2 Menu użytkownika.....	10
4.3 Menu DVR – Slave Dev.....	10
5 Menu dodatkowe.....	10
5.1 Zmiana nazwy klawiatury.....	11
5.2 Powrót do ustawień fabrycznych.....	11
6 Wymiary klawiatury.....	12
7 Zasilanie klawiatury.....	12
8 Dane techniczne.....	12

1 Podstawowe informacje

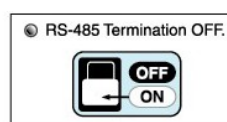
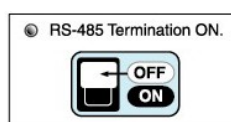
- Sterowanie do 255 urządzeniami
- port RS-485 o zasięgu do 1200m
- obsługa protokołów Pelco-D, Pelco-P, Samsung, Panasonic
- bezpośrednie sterowanie funkcjami kamery: preset, skanowanie, wzorzec, makro
- wyświetlacz LCD
- zabezpieczenie hasłem administratora
- emulacja myszy USB
- możliwość podłączenia do 4 klawiatur podrzędnych

2 Podłączenie urządzeń



Kamery szybkoobrotowe i rejestratory podłączamy do portu oznaczonego TX+ / TX-.

Do portu USB połączamy np. rejestrator – wtedy możemy wykorzystać klawiaturę jako emulator myszy – poruszając joystick'iem poruszamy kursorem myszy.



Włącznik terminatora portu RS-485.

RS-485 Termination ON – terminator włączony

RS-485 Termination OFF – terminator wyłączony

3 Funkcje klawiatury

3.1 Preset

Przesuwa kamerę w zadaną pozycję.

Wybrać numer Presetu i nacisnąć krótko klawisz Preset.

Programowanie Presetu.

Wybrać numer Presetu i nacisnąć klawisz Preset przez 2s – bieżąca pozycja kamery zostanie zapamiętana.

3.2 Pattern - wzorzec

Wykonuje ruch kamery wraz ze zmianą zoom'u po zapamiętanej trasie.

Wybrać numer wzorca (Pattern) i nacisnąć krótko klawisz Pattern.

Programowanie wzorca (Pattern).

Wybrać numer wzorca (Pattern) i nacisnąć klawisz Pattern przez 2s.

Przemieszczać kamerę po żądanej trasie regulując zoom.

Zatwierdzić klawiszem NEAR, anulować klawiszem FAR.

3.3 Swing - skanowanie

Wykonuje ruch kamery pomiędzy dwoma Presetami.

Wybrać numer skanowania (Swing) i nacisnąć krótko klawisz Swing.

Programowanie skanowania (Swing).

Programowanie odbywa się z poziomu menu kamery.

3.4 Group - grupa

Wykonuje sekwencja rozkazów składającą się z presetów, wzorców i skanowań.

Wybrać numer grupy (Group) i nacisnąć krótko klawisz Group.

Programowanie grupy (Group).

Programowanie odbywa się z poziomu menu kamery.

3.5 klawisze funkcyjne

F1 – dłuższe naciśnięcie włącza funkcję myszy

F2 – funkcja zależy od wykonywanej operacji, jest opisane w dalszej części instrukcji

3.6 Klawiatura numeryczna

0 - 9 – służy do wprowadzania liczb

CAM – przełączanie między urządzeniami, np. kamerami

CLR - kasowanie

3.7 Sterowanie PTZ

IRIS Open / Close – regulacja przysłony

TELE / WIDE – regulacja zoom'u, w trybie emulacji myszy klawisze lewy/prawy

NEAR/FAR – sterowanie ostrości

3.8 Joystick

Joystick służy do poruszania kamerą.

Poruszając nim w górę/dół/prawo/lewo sterujemy ruchem kamery.

Skręcanie reguluje zoom kamery.

3.9 LOCK

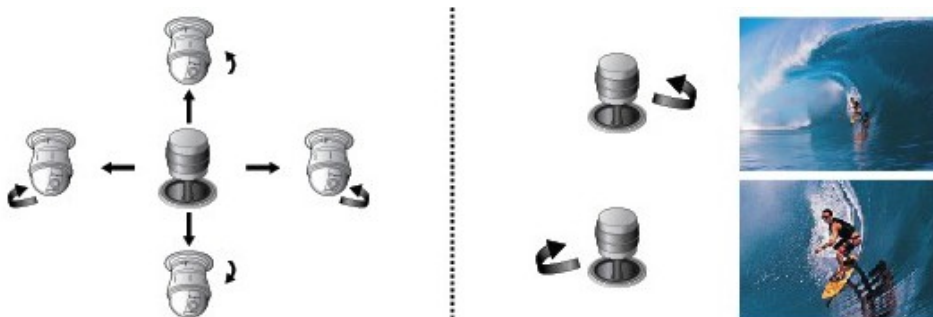
Po naciśnięciu dłuższym niż 2s blokuje klawiaturę. Odblokowanie następuje po wprowadzeniu hasła.

3.10 MENU

MENU – krótkie naciśnięcie wywołuje menu kamery. Powtórne naciśnięcie powoduje wyjście z menu kamery

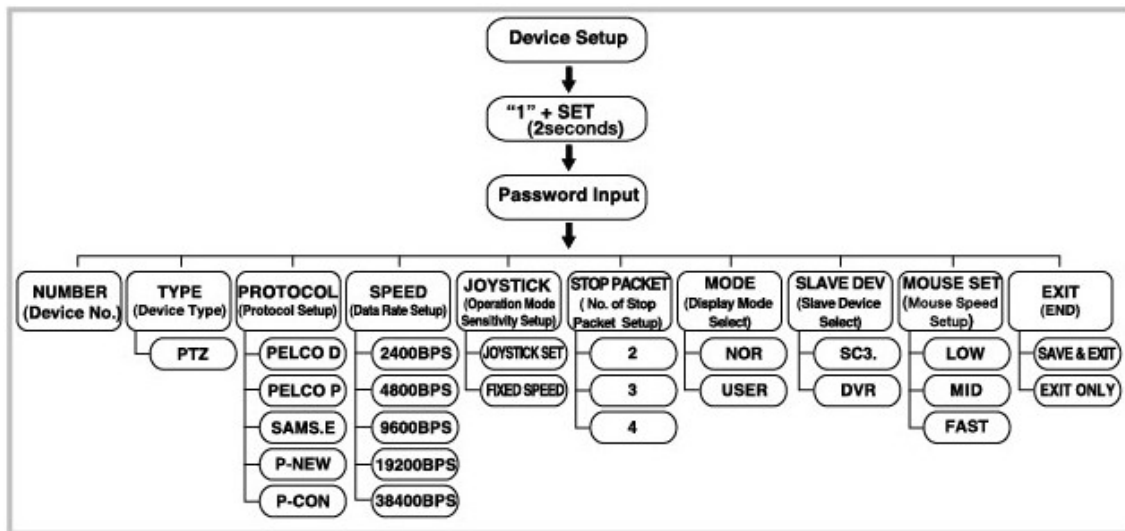
BACK – powrót do menu nadrzędnego

SET – przejście do podmenu, podczas uruchamiania klawiatury służy do wejścia w menu klawiatury



4 Menu klawiatury

Struktura menu klawiatury:



Wejście w menu.

Po włączeniu klawiatury jak wyświetli się ekran startowy nacisnąć klawisz 1 i poczekać aż wyświetli się napis PROTOCOL, puścić klawisz i nacisnąć na około 4s SET - pojawi się zapytanie o hasło. Podać hasło 0000.

Do każdego ID kamery możemy przypisać protokół oraz prędkość.

Czyli każda kamery może działać z inną prędkością i protokołem.

1. Number – ID kamery której protokół o prędkość ustawiamy – można wprowadzić z klawiatury numerycznej, lecz wtedy zawsze należy podać 3 cyfry np. 009.
2. Type – zostawiamy PTZ
3. Protocol – protokół kamery (Pelco-D / Pelco-P / Samasung / Panasonic)
4. Speed – prędkość portu RS-485 (2400 / 4800 / 9600 / 19200 / 382400), liczba bitów danych – 8, parzystość – brak oraz bit stopu – 1 są ustawione na stałe, typowo tej opcji nie zmieniamy
5. Joystick – zmiana czułości, pozycji środkowej i prędkości, typowo tej opcji nie zmieniamy
6. Stop packet – liczba pakietów stop, typowo tej opcji nie zmieniamy
7. Mode – menu użytkownika, typowo tej opcji nie zmieniamy
8. Slave Dev – ustawienia urządzeń podrzędnych, typowo tej opcji nie zmieniamy
9. Mouse set – ustawienia prędkości emulacji myszy, typowo tej opcji nie zmieniamy
10. Exit - zapisuje dane i wychodzi z menu

4.1 Menu joystick'a

Jeżeli wybierając opcję 5 Joystick w menu głównym pochylimy joystick w prawo to wejdziemy w menu:

CENTER – ustawienie czułości joystick'a: 10, 15, 20, 25 oraz 30

ORIGIN SET – ustawienie pozycji środkowej joystick'a

Jeżeli wybierając opcję 5 Joystick w menu głównym pochylimy joystick w lewo to wejdziemy w menu ustawienia prędkości:

„L” - Low (1)

„M” - Medium (2)

„F” - Fast (3)

Nieokreślona – (4)

SAVE – zapis danych

EXIT – wyjście z menu

4.2 Menu użytkownika

Jeżeli wybierając opcję 7 Mode w menu głównym pochylimy joystick w prawo to wejdziemy w menu:

MONITOR – numer monitora i numer kanału rejestratora

CAM ID – ID kamery podłączonej do monitora

Numer musi mieścić się w zakresie 1 – 255 oraz może być wprowadzany z klawiatury albo joystick'iem.

SAVE – zapis danych

EXIT – wyjście z menu

4.3 Menu DVR – Slave Dev

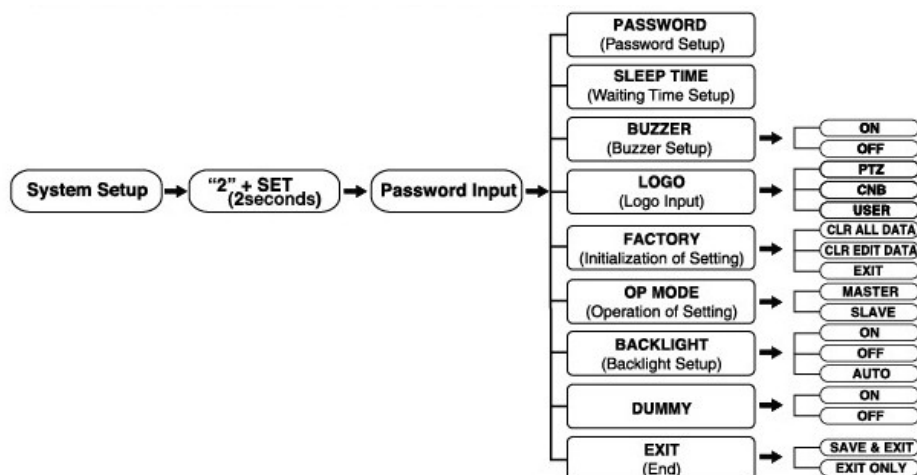
Jeżeli wybierając opcję 8 Mode w menu głównym pochylimy joystick w prawo to wejdziemy w menu:

PROT – protokół komunikacyjny z DVR

SPEED – prędkość komunikacji z DVR (2400 / 4800 / 9600 / 19200 / 382400)

5 Menu dodatkowe

Struktura menu klawiatury:



Wejście w menu.

Po włączeniu klawiatury jak wyświetli się ekran startowy nacisnąć klawisz 2 i poczekać aż wyświetli się napis PROTOCOL, puścić klawisz i nacisnąć na około 4s SET - pojawi się zapytanie o hasło. Podać hasło 0000.

1. PASSWORD – zmiana hasła klawiatury, hasło domyślne to 0000
2. SLEEP TIME – czas po którym wyłącza się podświetlenie wyświetlacza LCD
3. BUZZER – włączenie brzęczyka
4. LOGO – wprowadzenie nazwy klawiatury – patrz Zmiana nazwy klawiatury
5. FACTORY – przywrócenie ustawień fabrycznych
6. OP MODE - tryb pracy klawiatury Master lub Slave
7. BACKLIGHT – włączenie podświetlenia wyświetlacza LCD, AUTO – włączenie przez 5s po naciśnięciu klawisza
8. DUMMY – przy pracy w układzie Master / Slave tylko klawiatura Master ma być ustawiona na ON
9. EXIT – wyjście z menu

5.1 Zmiana nazwy klawiatury

Jeżeli wybierając opcję 4 LOGO w menu głównym pochylimy joystick w prawo to wejdziemy w menu:

USER LOGO INPUT – wprowadzanie nazwy klawiatury

Maksymalna nazwa musi mieścić się w 2 liniach tekstu

Do wprowadzenia tekstu używamy joystick'a.

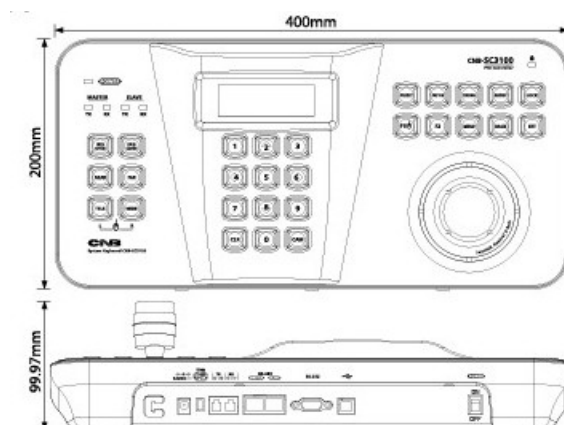
5.2 Powrót do ustawień fabrycznych

Jeżeli wybierając opcję 5 FACTORY w menu głównym pochylimy joystick w prawo to wejdziemy w menu:

CLR ALL DATA – przywrócenie wszystkich danych do ustawień fabrycznych

CLR EDIT DATA - przywrócenie danych do ustawień fabrycznych poza ustawieniami joystick'a i menu protokołu – PROTOCOL

6 Wymiary klawiatury



7 Zasilanie klawiatury

Zasilanie odbywa się przez złącze zasilania, przez port USB albo baterię 9V. Wolno stosować tylko jedno źródło zasilania.

8 Dane techniczne

- możliwe jest równoczesne sterowanie 255 urządzeniami (kamery, DVR)
- sterowanie za pomocą protokołów Pelco-D, Pelco-P, Samsung Electronics, Panasonic
- wyświetlacz 4x20 znaki LCD z opcją edycji loga
- obsługa wielu protokołów
- łatwa obsługa kamer (wywoływanie i programowanie presetów, makr, tras skanowania, grup)
- port RS-485 (do 1,2 km)
- obsługa do 4 podrzędnych klawiatur
- blokada hasłem administratora
- uaktualnienie firmware'u poprzez port RS-232 za pomocą komputera PC
- obsługa myszy USB
- zasilanie 12V / bateria 9V / port USB
- pobór prądu maks. 150mA
- temperatura pracy -10 - +50°C
- wilgotność maks. 60%
- wymiary 400 x 200 x 100 mm
- waga ok. 1,24 kg